

**СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «IT-КУБ»**

**ОФОРМЛЕНИЕ ИНТЕРЬЕРОВ
ПО ПРОЕКТИРОВАНИЮ И ДИЗАЙНУ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОСТРАНСТВА**

**ГБПОУ РД «КИЗЛЯРСКИЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»
РД, г. Кизляр, ул. Победы, 42**

**Центр образования «IT-куб»
Федеральный проект «Цифровая образовательная среда»
национального проекта «Образование»**



**МИНИСТЕРСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ**



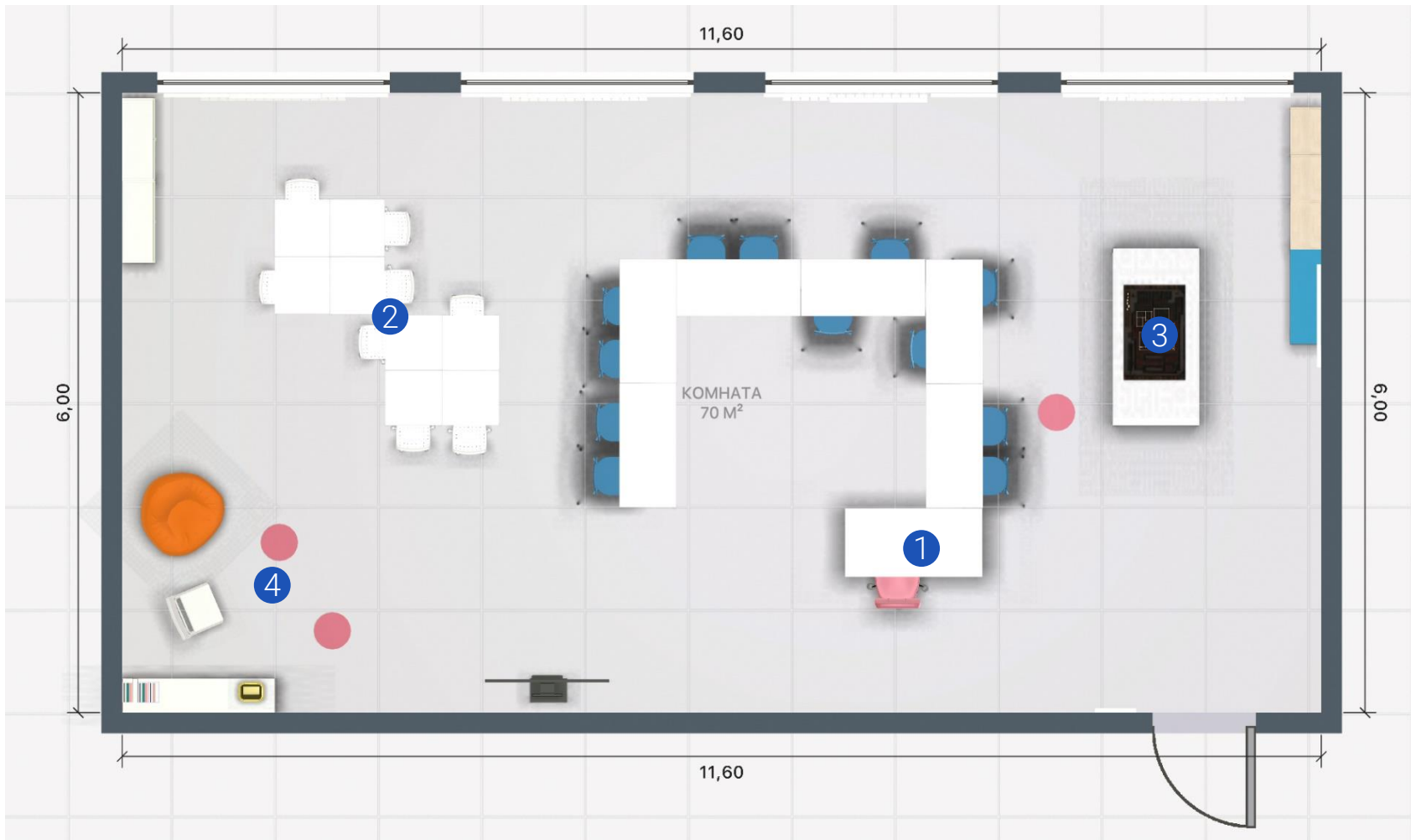
**Фонд новых
форм развития
образования**



**МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РЕСПУБЛИКИ ДАГЕСТАН**

2022

Содержание	
Программирование роботов.....	3-7
Основы алгоритмики логики.....	8-13
Разработка VR/AR-приложений.....	14-19
Программирование на Python.....	20-26
Кибергигиена и работа с большими данными.....	27-32
Программирование на Java.....	33-38
Рекреация.....	39-45
Материалы.....	46
Брендинг.....	47-49
Руководство по оснащению.....	50-54



ЗОНЫ ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТОВ

1. Преподавателя
2. Практическая
3. Испытательная
4. Коммуникационная и отдыха

69,9
КВ/М

ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТОВ



мебель



отделка



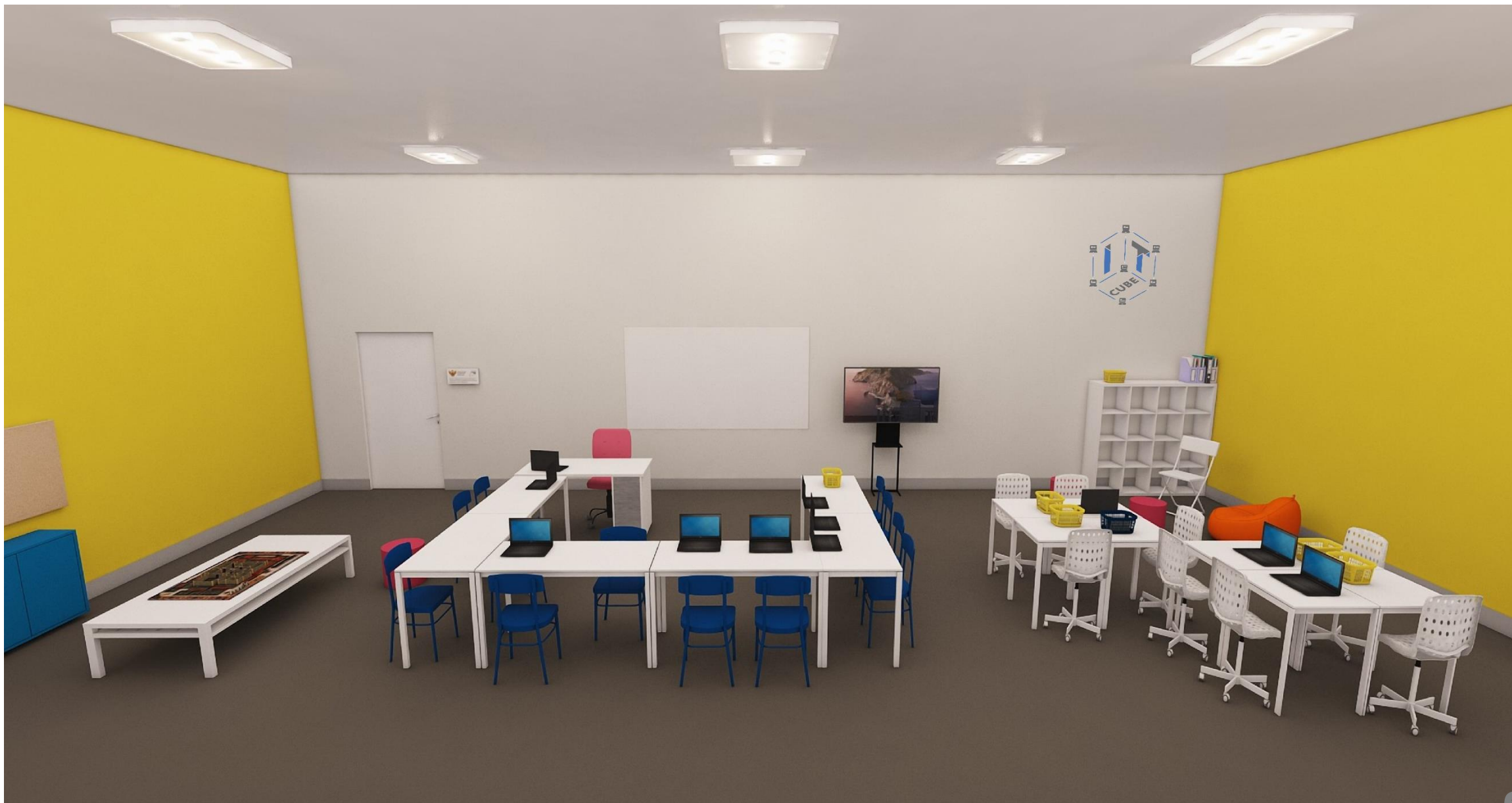
мarmoлеум

ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТОВ



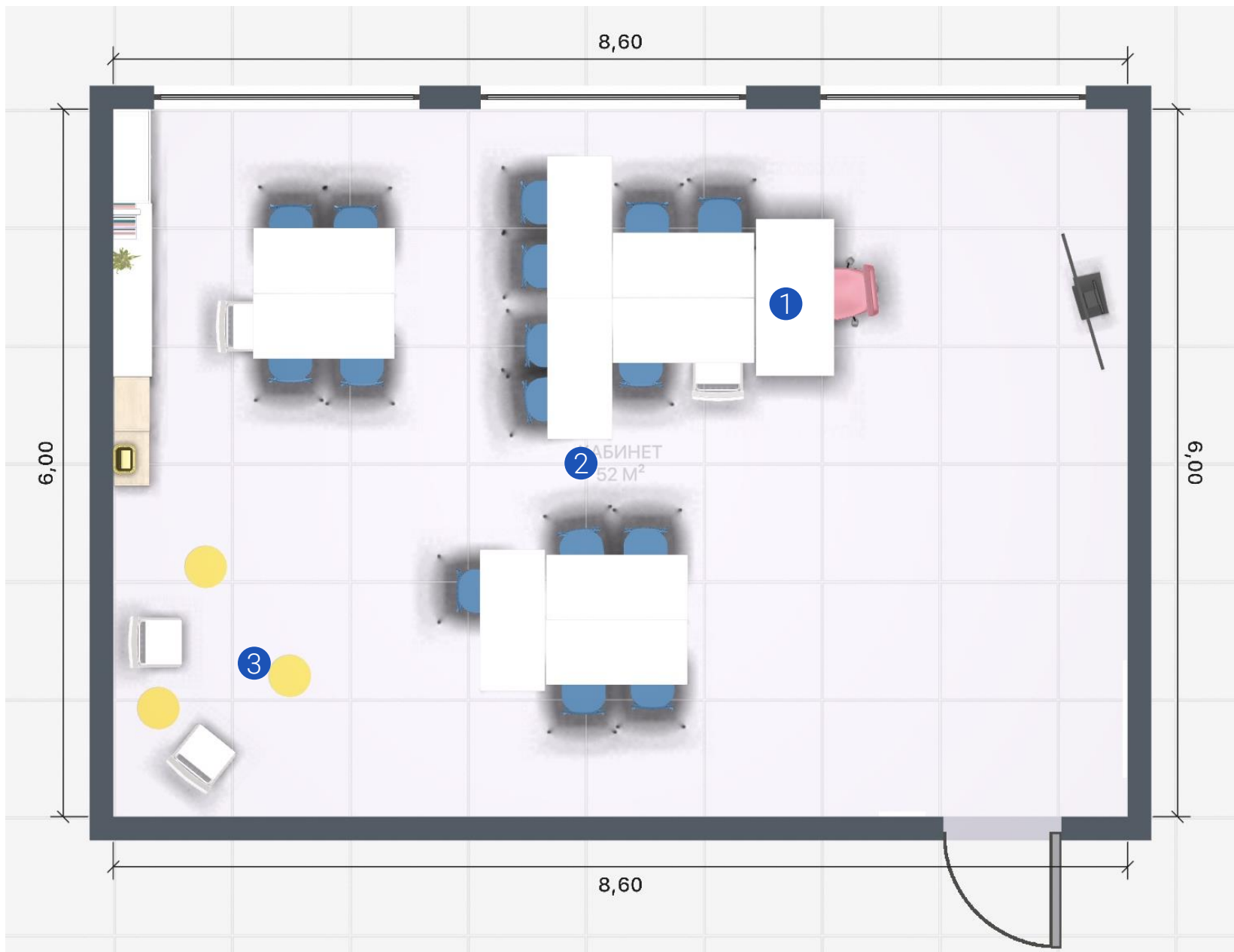
1. интерактивная доска
2. стол учителя
3. столы учеников
4. системы хранения
5. стеллажи
6. испытательный стол
7. пуфы

ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТОВ



ПРОГРАММИРОВАНИЕ РОБОТОВ





ЗОНЫ ОСНОВЫ АЛГОРИТМИКИ И ЛОГИКИ

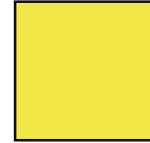
1. Преподавателя
2. Практическая
3. Коммуникационная и отдыха

51,6
КВ/М

ОСНОВЫ АЛГОРИТМИКИ И ЛОГИКИ



мебель



отделка



мармолеум

ОСНОВЫ АЛГОРИТМИКИ И ЛОГИКИ



1. интерактивная доска
2. стол учителя
3. столы учеников
4. системы хранения
5. стеллажи
6. пуфы

ОСНОВЫ АЛГОРИТМИКИ И ЛОГИКИ



ОСНОВЫ АЛГОРИТМИКИ И ЛОГИКИ



ОСНОВЫ АЛГОРИТМИКИ И ЛОГИКИ





ЗОНЫ РАЗРАБОТКА VR/AR-ПРИЛОЖЕНИЙ

1. Преподавателя
2. Учебная
3. Практическая
4. Коммуникационная и отдыха

51,6
КВ/М

РАЗРАБОТКА VR/AR-ПРИЛОЖЕНИЙ



мебель



отделка



мармолеум

РАЗРАБОТКА VR/AR-ПРИЛОЖЕНИЙ



1. интерактивная доска
2. стол учителя
3. столы учеников
4. системы хранения
5. стеллажи

РАЗРАБОТКА VR/AR-ПРИЛОЖЕНИЙ



РАЗРАБОТКА VR/AR-ПРИЛОЖЕНИЙ



РАЗРАБОТКА VR/AR-ПРИЛОЖЕНИЙ



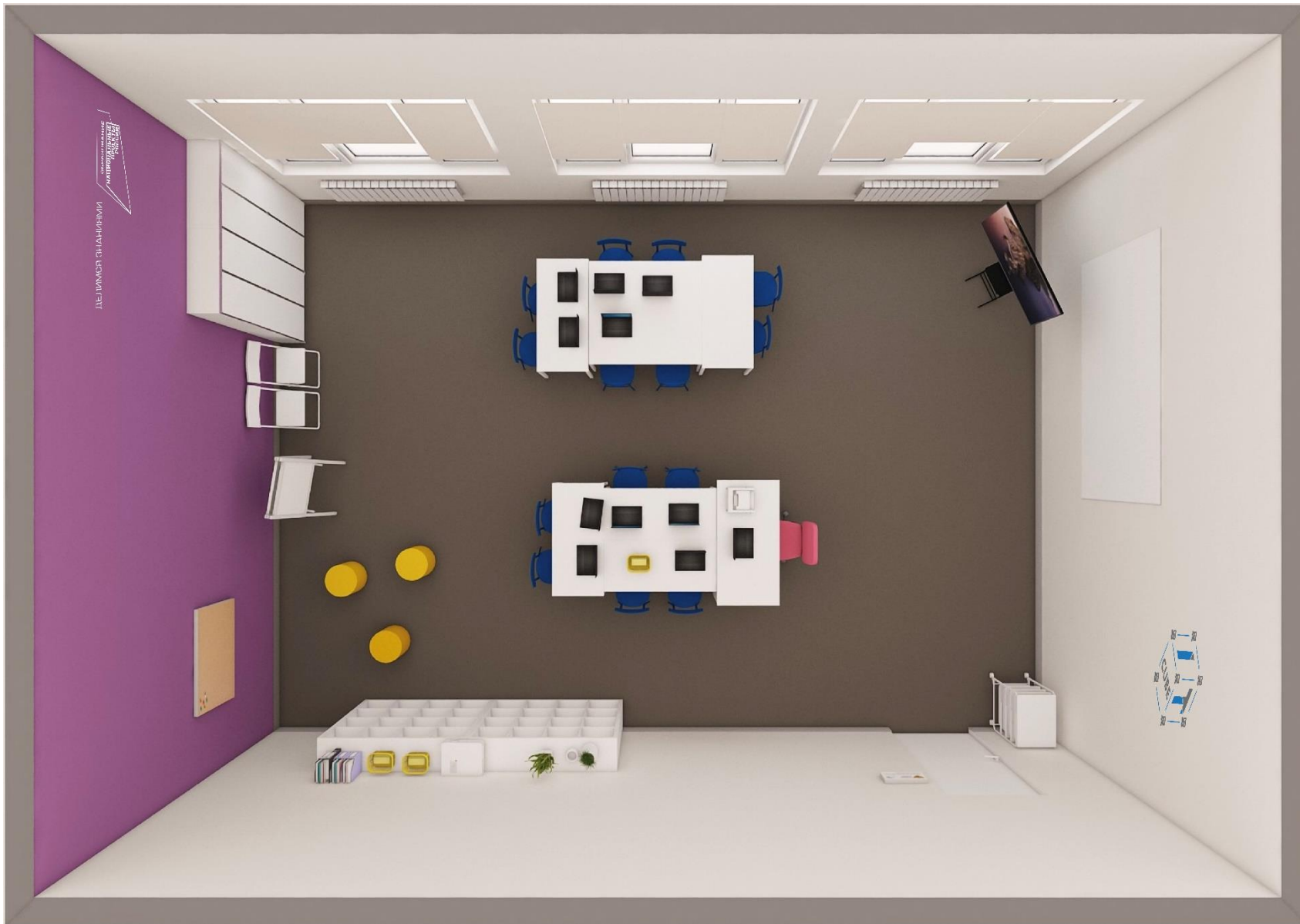


ЗОНЫ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Python

1. Преподавателя
2. Практическая
3. Коммуникационная и отдыха

29,9
КВ/М

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Python



мебель



отделка



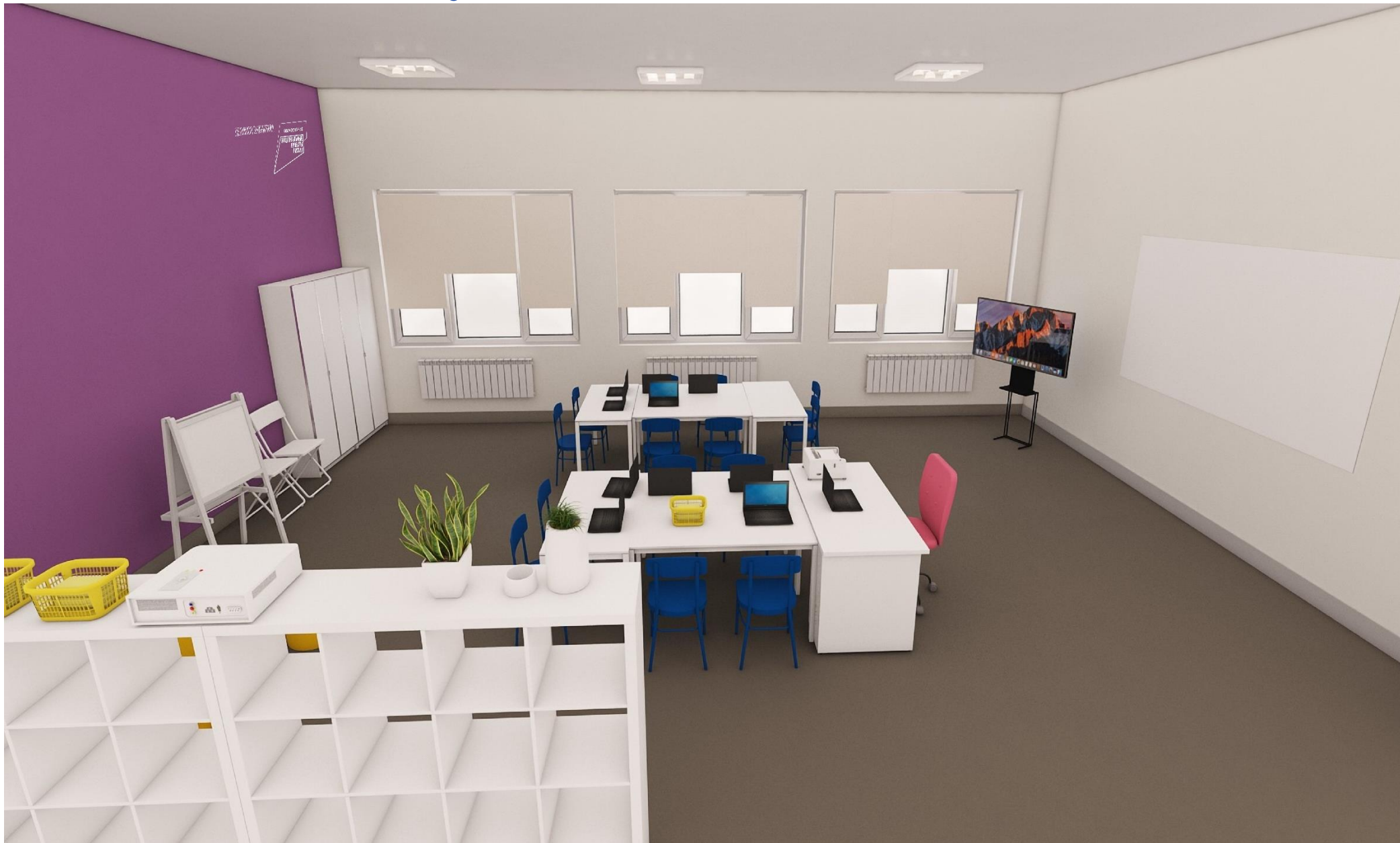
мраморлеум

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Python



1. интерактивная доска
2. стол учителя
3. столы учеников
4. системы хранения
5. стеллажи
6. пуфы

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Python



ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Python

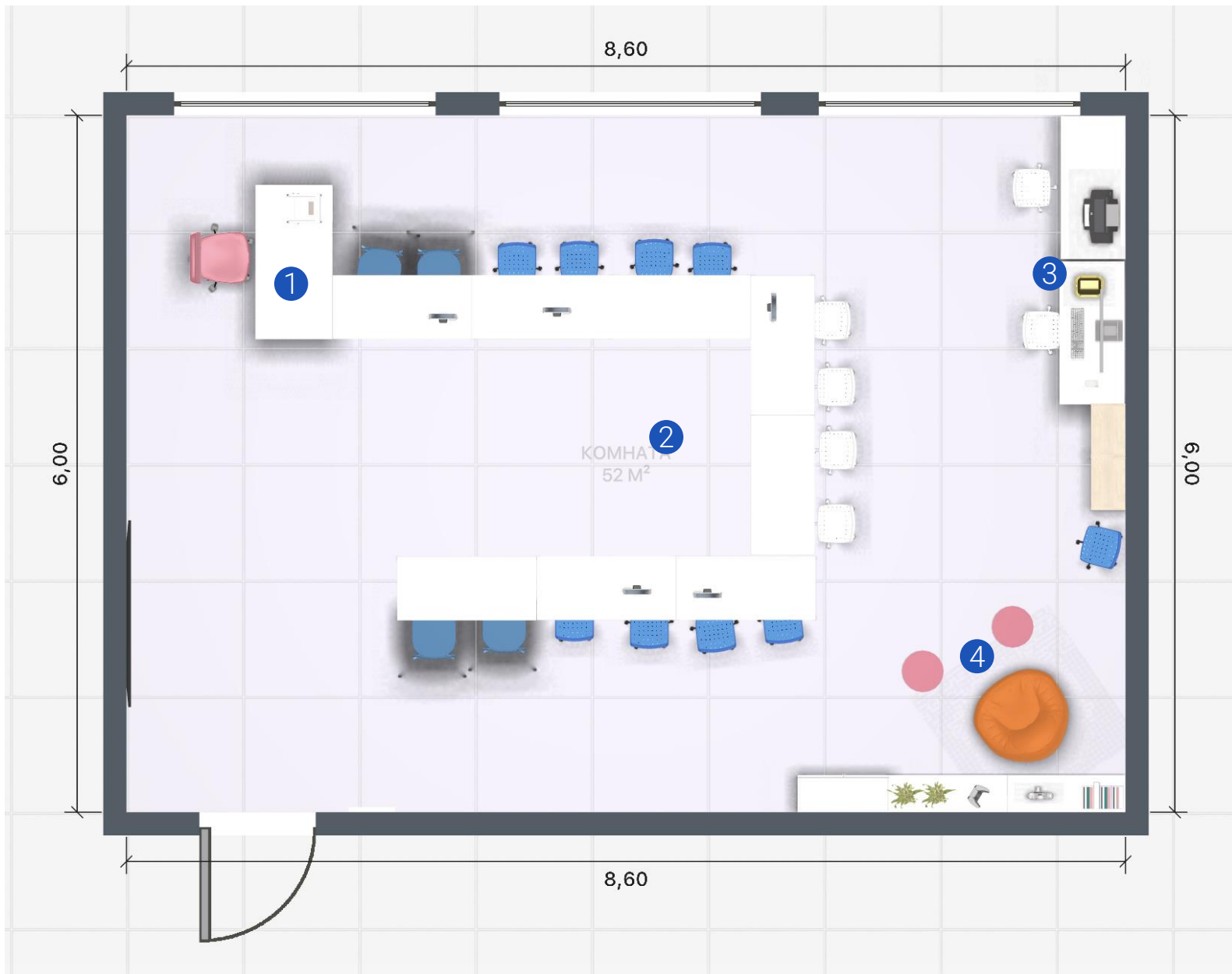


ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Python



ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Python



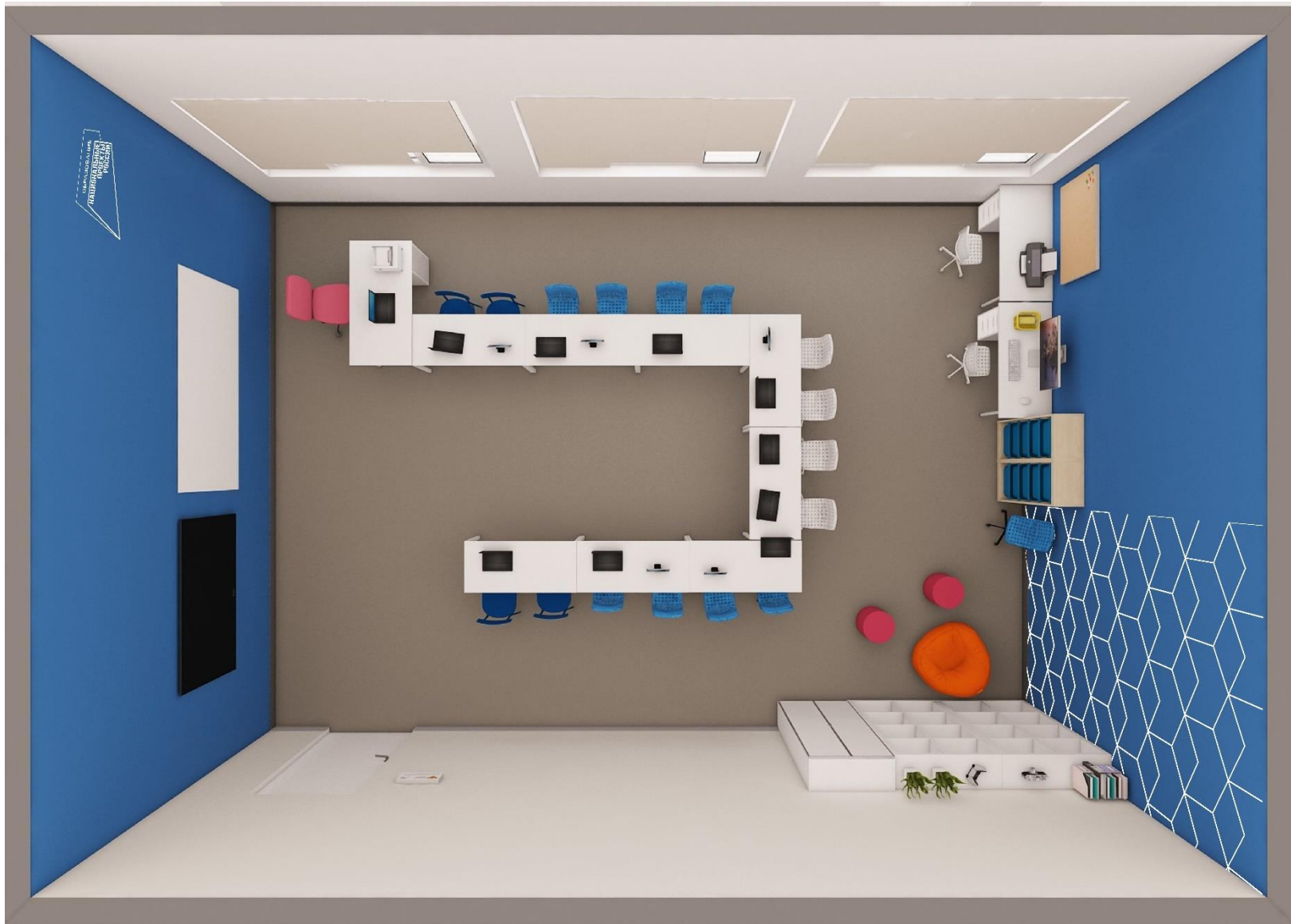


ЗОНЫ КИБЕРГИГИЕНА И РАБОТА С БОЛЬШИМИ ДАНЫМИ

1. Преподавателя
2. Учебная
3. Практическая
4. Коммуникационная и отдыха

51,6
КВ/М

КИБЕРГИГИЕНА И РАБОТА С БОЛЬШИМИ ДАННЫМИ



мебель



отделка



мармолеум

КИБЕРГИГИЕНА И РАБОТА С БОЛЬШИМИ ДАННЫМИ

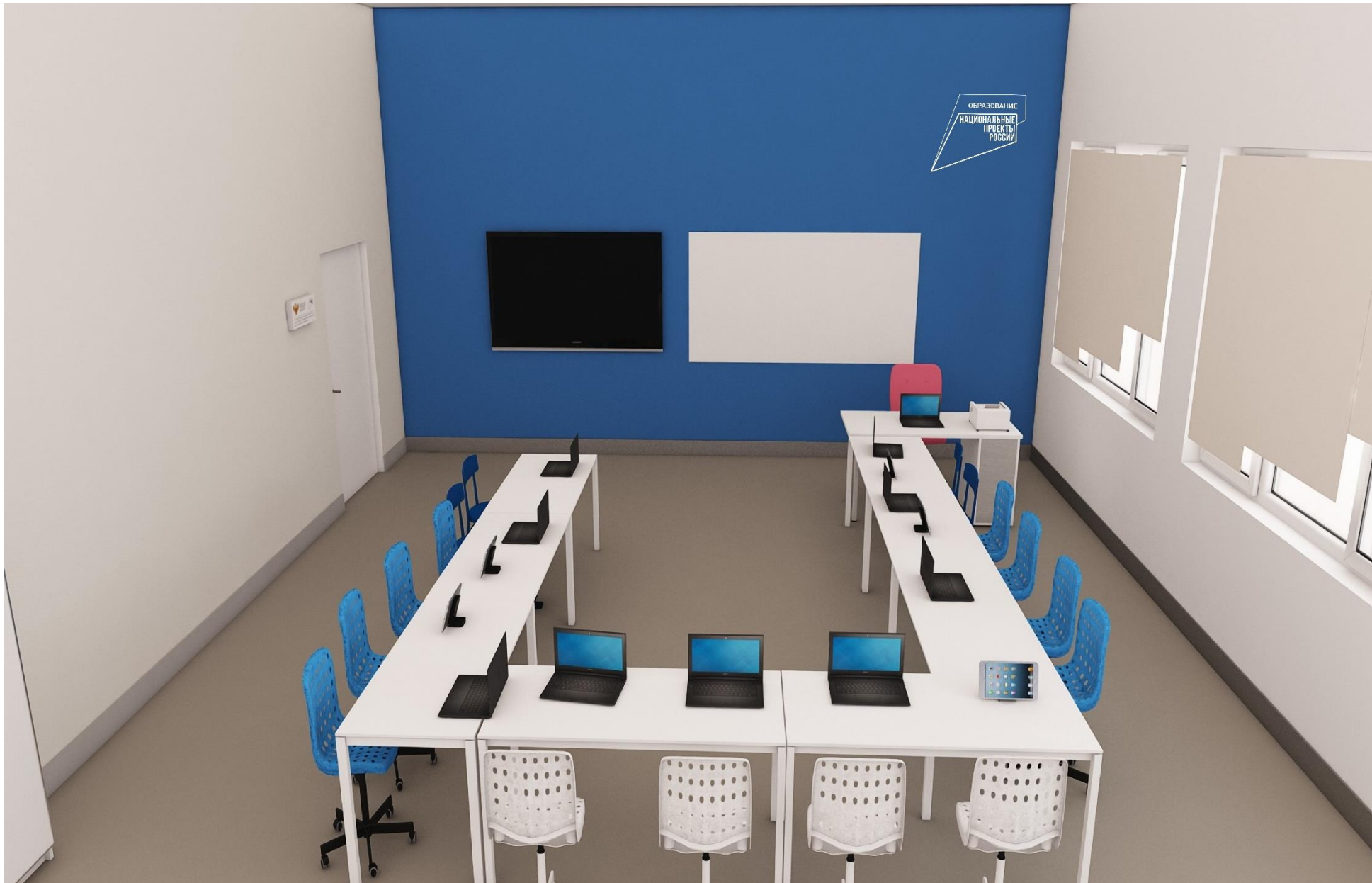


1. интерактивная доска
2. стол учителя
3. столы учеников
4. системы хранения
5. стеллажи

КИБЕРГИГИЕНА И РАБОТА С БОЛЬШИМИ ДАННЫМИ



КИБЕРГИГИЕНА И РАБОТА С БОЛЬШИМИ ДАННЫМИ



КИБЕРГИГИЕНА И РАБОТА С БОЛЬШИМИ ДАННЫМИ





ЗОНЫ ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Java

1. Преподавателя
2. Учебная
3. Практическая
4. Коммуникационная

51,6
КВ/М

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Java



мебель



отделка



мармолеум

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Java



1. интерактивная доска
2. стол учителя
3. столы учеников
5. системы хранения
5. стеллажи
6. пуфы

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Java



ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Java



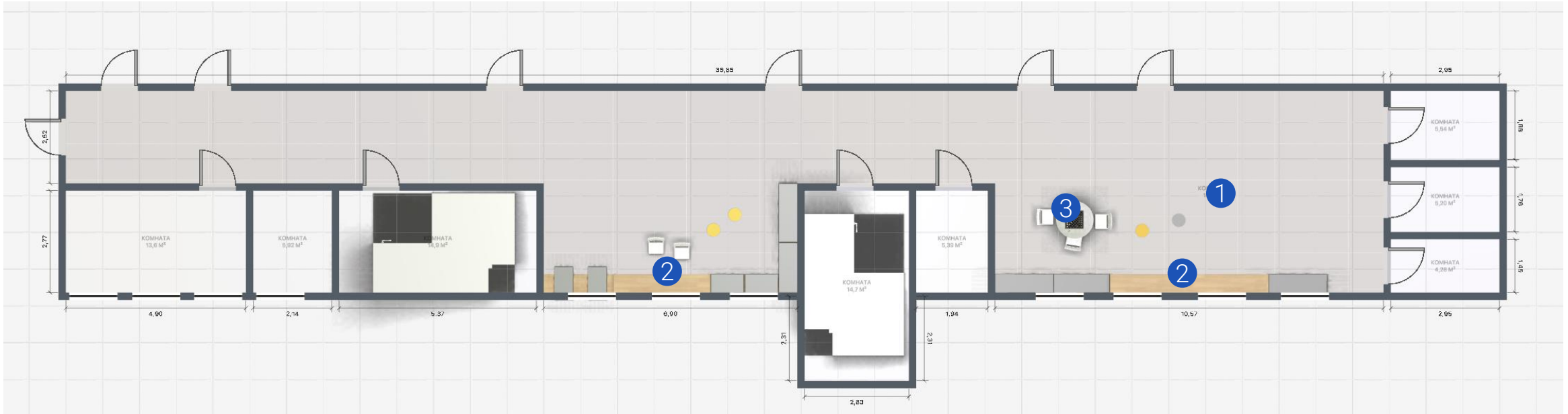
ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Java



152,7 кв/м

ЗОНЫ РЕКРЕАЦИИ

1. Коммуникационная
2. Отдыха
3. Игровая



РЕКРЕАЦИЯ



1. стулья
2. столы
3. пуфы

РЕКРЕАЦИЯ



РЕКРЕАЦИЯ



РЕКРЕАЦИЯ



РЕКРЕАЦИЯ



РЕКРЕАЦИЯ



МАТЕРИАЛЫ

СТЕНЫ

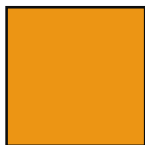
ОСНОВНЫЙ ЦВЕТ



RAL 9001
кремово-белый

СТЕНЫ

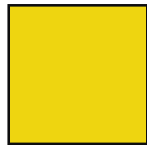
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЦВЕТА



RAL 1037
солнечно-желтый



RAL 5015
небесно-синий



RAL 1012
лимонно-жёлтый



RAL 6010
травяной зелёный



RAL 4001
красно-сиреневый

* краску нужно колеровать механическим способом на профессиональном оборудовании в соответствии с международной цветовой системой RAL или аналогами

ПОТОЛОК

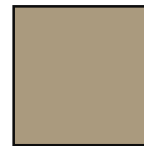


окрашенный
потолок



кафель

ПОЛЫ



однотонные цвет

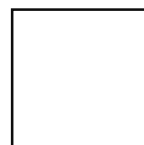
МАРМОЛЕУМ – это разновидность линолеума, но в отличие от последнего, изготавливается только из натурального материала



однотонные цвет

ПОЛИРОВАННЫЕ БЕТОННЫЕ ПОЛЫ – это современный вариант покрытия, который создается путем шлифования бетонного монолита до блеска и имитирует облицовку из натуральных камней (мрамор, гранит, сланец, травертин и т.д.)

мебель



мебель строгих
форм белого цвета



мебель из
светлого дерева



учебные стулья

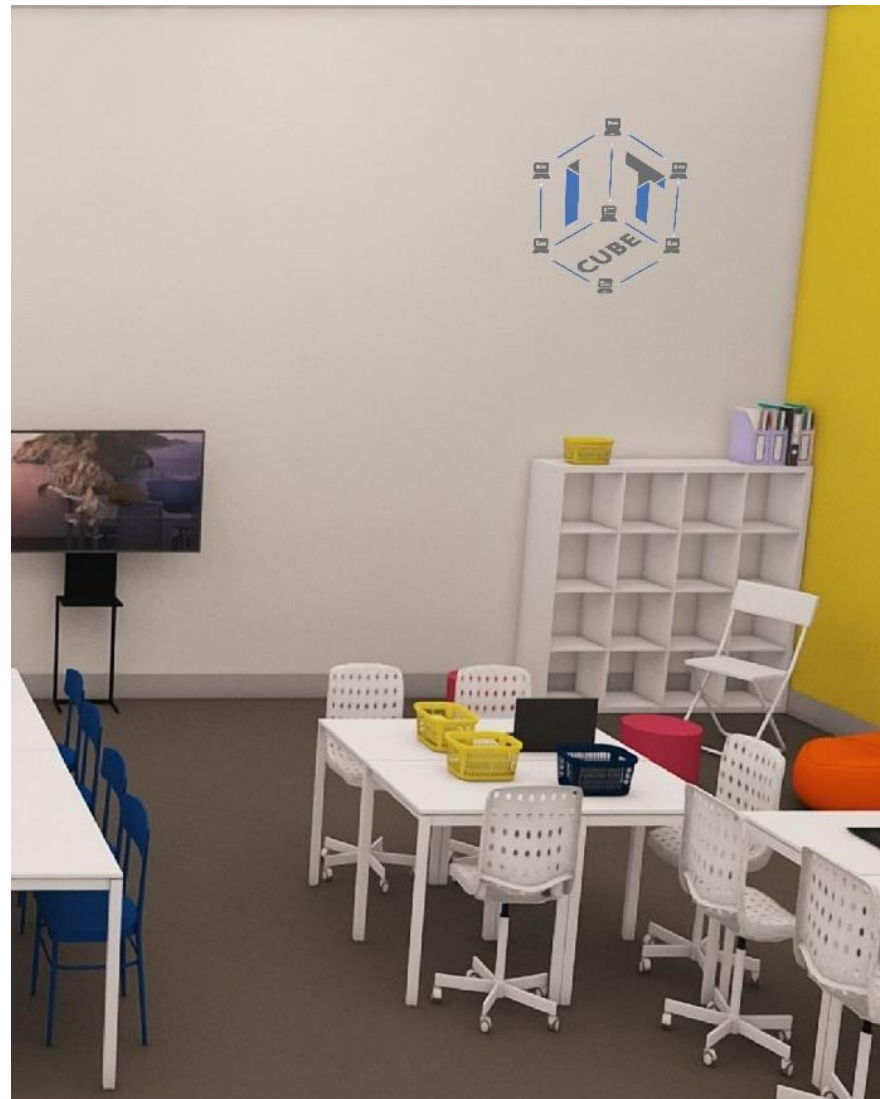


яркие цвета для мебель для зон отдыха

БРЕНДИРОВАНИЕ



табличка национального проекта «Образование»
размер: высота 200-400 мм
материал: ПВХ (толщина 3-5 мм) с печатью
и защитной ламинацией



настенный фирменный знак
размер: высота 500-800 мм
материал: интерьерная наклейка

БРЕНДИРОВАНИЕ



фирменный патерн IT-куб»



фирменный знак национального проекта «Образование»



БРЕНДИРОВАНИЕ



навигация



РУКОВОДСТВО ПО ОСНАЩЕНИЮ

Двери

Двери для образовательных помещений следует использовать из серий специализированных дверей для общественных зданий. Они могут быть сплошными, прозрачными, с прямоугольными или круглыми окнами. Хорошо подойдут простые белые двери или двери цвета светлого дерева. Но можно использовать однотонные двери и других цветов, если это оправдано общим дизайном. Поверхность двери должна быть гладкая, без филенок и резных узоров.

Также следует обратить внимание на фурнитуру двери. Ручки должны быть округлых правильных форм. Не подойдут ручки с узким хватом и различных вычурных форм.



Хорошо
Ручка со сгруглениями и широким хватом

Хорошо
Однотонные двери с лаконичной поверхностью

РУКОВОДСТВО ПО ОСНАЩЕНИЮ

Мебель. Примеры



Мебель. Примеры



РУКОВОДСТВО ПО ОСНАЩЕНИЮ

Мебель. Примеры



Мебель. Примеры



РУКОВОДСТВО ПО ОСНАЩЕНИЮ

Аксессуары

Большую роль в восприятии помещения играют и аксессуары. Следует выбирать однотонные аксессуары светлых цветов.



Коммуникационное оснащение

Размещать информацию, методический материал, объявления помогут различные коммуникационные доски: магнитные, грифельные, маркерные, пробковые, фетровые. Также можно использовать настенные сетки из струн для крепления зажимов и прищепок.

Рекомендуется использовать как можно больше коммуникационных поверхностей во всех помещениях. Альтернативой доскам могут быть маг-

нитно-маркерные и грифельные самоклеящиеся пленки. Их можно клеить на стены, мебель. С помощью этой пленки и деревянной основы можно изготовить доски самостоятельно. Такая пленка может даже заменить основную классическую школьную доску. Ее поверхность одновременно удобна для крепления методического материала, письма и может служить экраном для проектора.



РУКОВОДСТВО ПО ОСНАЩЕНИЮ

Шторы

Рекомендуется использовать рулонные светлые однотонные жалюзи. Они практичны в уходе: для поддержания чистоты достаточно периодически протирать рулонную систему влажной тряпкой или губкой. Установка рулонных штор в класс оставляет подоконники полностью свободными, а благодаря направляющим полотно плотно прилегает и не хлопает при проветри-

вании кабинета. Внешний вид рулонных штор наиболее удачный из всех существующих моделей для общественных помещений. Не следует использовать вертикальные и горизонтальные складные жалюзи, шторы со сложными драпировками, ламбрекенами, разноцветными вставками. Следует выбирать модели нейтральных цветов: белые, светло-серые и светло-бежевые.



Хорошо
Рулонные жалюзи нейтральных цветов



МИНИСТЕРСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ



Фонд новых
форм развития
образования



МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РЕСПУБЛИКИ ДАГЕСТАН



2022