

ПОЛОЖЕНИЕ

о порядке проведения Республиканского Хакатона виртуальной и дополненной реальности «VRARHACK05»

1. Общие положения Хакатона

1.1. Настоящее положение регулирует порядок проведения Республиканского Хакатона виртуальной и дополненной реальности «VRARHACK05» (далее – Хакатон) и подведение его результатов.

1.2. Организатор Хакатона: ГАОУ ДО РД «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Альтаир» (далее – Организатор).

2. Цели и задачи Хакатона

2.1. Целью проведения Хакатона является популяризация технической направленности дополнительного образования детей, а также популяризации детской науки и знаний в области современных информационных технологий.

2.2. Основными задачами являются:

- Выявление и поддержка талантливых детей в области современных информационных технологий;
- Формирование новых знаний, умений и компетенций у детей в области современных информационных технологий;
- Повышение заинтересованности в использовании новых IT технологий в образовательном процессе;
- Отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких презентаций.

3. Сроки и условия проведения Хакатона

3.1. Даты проведения Хакатона: с 3 февраля по 4 февраля 2023 г.

3.2. Хакатон проводится в офлайн формате на базе центра компетенции ФГБОУ ВО «Дагестанский государственный технический университет», адрес г. Махачкала, проспект Имама Шамиля, 70.

3.3. Участие в Хакатоне бесплатное.

3.4. Расходы на проезд к месту проведения Хакатона, проживание и питание несет направляющая сторона.

3.5. Для участников офлайн формата Организатором предоставляется - оборудование - шлемы виртуальной реальности HTC Vive (2 шт) /

Samsung (2 шт) / Oculus Rift (3 шт) в общем доступе;
 - программное обеспечение - Unity 3D, Blender.
 Приветствуется использование собственного оборудования.

4. Условия участия в Хакатоне

4.1. В Хакатоне могут принимать участие учащиеся образовательных организаций в возрасте от 12 до 17 лет;

4.2. Хакатон предлагает командное участие. Состав команды – от 2 до 3 участников и наставник. Участники команды могут быть разного возраста. Один участник может состоять только в одной команде.

4.3. У команды может не быть наставника. В случае регистрации команды не из Махачкалы - должен быть сопровождающий. У команды может быть и наставник, и сопровождающий.

4.4. Команда заявляется к участию в Хакатоне от образовательной организации, у сопровождающего должен быть приказ на сопровождение обучающихся к месту проведения Хакатона. Копия приказа предоставляется Организатору в первый день проведения Хакатона.

4.5. Наставником и сопровождающим могут быть лица, достигшие 18 лет, включая членов семьи участников.

4.6. Наставник имеет право: выполнять консультационные и координационные функции в перерывах. Не имеет право: находиться рядом с участниками в зоне проведения трека; выполнять задание за участника.

4.7. В случае нарушения условий пункта 4.6. команде будет вынесено предупреждение, в случае повторного нарушения, команда будет дисквалифицирована.

4.8. Продукт должен быть создан Командой в месте проведения Хакатона и не должен являться развитием уже существующего программного продукта или копией системы, не может повторять в полной мере функциональность уже существующих программных продуктов или систем. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

4.9. Хакатон будет проходить по трем номинациям:

1. «Лучшая презентация проекта»;
2. «Лучшее решение кейса»;
3. «UI и UX Дизайн».

5. Порядок регистрации и проведения Хакатона

5.1. Регистрация команд осуществляется подачей заявки на портал «Навигатор дополнительного образования Республики Дагестан» по ссылке – <https://xn--05-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/1229/?date=2023-02-03> и заполнением формы: <https://forms.gle/eTUK7ac6nYYCvo1L8> ;

5.2. Заполняя регистрационную форму, участники подтверждают согласие с данным Положением и Правилами поведения в месте проведения Хакатона (Приложение №1 к настоящему Положению).

5.3. Срок окончания регистрации **23:59 МСК 31.01.2023.**

5.4. При регистрации участник предъявляет документ, удостоверяющий личность (паспорт или свидетельство о рождении).

5.5. Регистрация участников в месте проведения Хакатона проходит с 9.00 до 10.00 3 февраля 2023 г.

5.6. Участники и наставник (в случае отсутствия наставника – сопровождающего) должны предоставить:

- согласие на обработку персональных данных несовершеннолетних участников Хакатона и их наставника при наличии такового (Приложение №2 к настоящему Положению), а также согласие на фото - и видеосъемку для участников Хакатона (Приложение №3 согласно Положению);

- копия приказа о сопровождении и участия в Хакатоне.

5.7. В зоне проведения трека находится эксперт, оказывающий участникам консультационную поддержку.

5.8. Команды производят демонстрацию итогов работы путем публичной защиты презентации перед соревновательным жюри.

5.9. Сдача презентации и файлов проекта происходит не позднее, чем за 15 минут до начала защиты проекта. Файл презентации и папку проекта необходимо обозначить названием команды.

5.10. По окончании времени защиты эксперты имеют право попросить команду завершить презентацию проекта. Вся информация, поступающая после истечения времени защиты проекта не будет оцениваться.

5.11. Демонстрация наличия и работоспособности проекта осуществляется в виде скриншотов, видеороликов (снятых с камеры дискретного устройства или записанных с помощью приложений видеозахвата экрана, в т. ч. заикленных и встроенных в презентацию в формате видео или gif анимации) или презентации работы проекта «вживую».

5.12. Команда имеет право при необходимости затратить больше времени для демонстрации работы проекта (например, если необходимо запустить его с VR-шлемом).

5.13. В случае невозможности сборки приложения и демонстрации его работы на устройстве, в презентации указываются скриншоты работ по всем направлениям, при защите обозначаются возникшие проблемы и предполагаемые пути их устранения, которые могут использоваться в дальнейшем.

6. Состав жюри, критерии оценки и порядок определения победителей Хакатона

6.1. Оценка итоговых работ пройдет 4 февраля 2023 г. в 17.00 часов. Решение экспертной комиссии является окончательным.

6.2. В состав соревновательного жюри входят эксперты, рекомендованные Организатором Хакатона.

6.3. Итоговые работы участников будут оцениваться по критериям (Приложение № 4 к настоящему Положению).

6.4. Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в балльном виде суммируются, после чего выводится общая оценка каждой команды.

6.4. В процессе формулирования вопросов, эксперт имеет право на наводящий вопрос, проясняющий те стороны проекта, которые не успели озвучить. Любая информация от команды, поступающая экспертам в процессе ответов на вопросы, имеет право быть оценена (от 1 до 3 баллов). Победитель определяется по сумме баллов в каждой из номинаций (Приложение № 4 к настоящему Положению).

6.5. По окончании Хакатона все результаты будут размещены на официальном сайте Министерства образования и науки Республики Дагестан <http://www.dagminobr.ru/>.

7. Подведение итогов Хакатона

7.1. В каждой номинации определяется одна команда-победитель.

7.2. Победители и призеры награждаются памятными подарками и сертификатами.

7.3. Участникам Хакатона вручаются сертификаты участников.

7.4. Участники Хакатона, представившие лучшие работы, награждаются дипломами, а также ценными призами.

8. Контактная информация

8.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса наставников, указанные в бланке заявки.

8.2. По всем вопросам организации и проведения Хакатона обращаться по телефону: 8988-450-07-07, Сиражудинова Ровзанат Рамазановна – методист детского технопарка «Кванториум».

Правила поведения в месте проведения Хакатона

Участники Хакатона настоящим обязуются руководствоваться следующими правилами поведения в Месте проведения Хакатона и соблюдать нижеприведенные ограничения:

- обеспечивать сохранность помещения и оборудования, используемых при проведении Хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба Организатору в зависимости от того, кому причинен ущерб в соответствии с Актом о нанесении ущерба, составленным Участником и уполномоченным представителем Организатора;
- поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в Месте проведения Хакатона.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- использование открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных приспособлений, а также связанных с риском для жизни и здоровья;
- пронос и употребление в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объёма и крепости, наркотических, психотропных или подобных веществ;
- курение в Месте проведения Хакатона за исключением специально оборудованных мест, определённых Организатором;

Приложение № 2
к Положению о Республиканском
Хакатоне виртуальной и
дополненной реальности «VRARHACK05»,
утвержденного приказом Минобрнауки РД

Согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего участника

Я,

(ФИО _____ родителя)

в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» №152-ФЗ от 27.07.2006, проживающий(ая) по адресу

Паспорт серия _____

Номер _____

Выдан _____

даю согласие ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов Альтаир» на обработку персональных данных

моего сына/дочери _____

(Ф.И.О. полностью)

_____ года рождения ,

относящихся **исключительно**

к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- ✓ персональные данные ребенка;
- ✓ материалы фото и видеосъемок.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении персональных данных моего ребенка (подопечного), которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством РФ.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, родителем (законным представителем) которого я являюсь

« » _____ 2023 г.

(Подпись)

/

(Расшифровка)

Согласие на обработку персональных данных наставника команды

Я,

(ФИО)

в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» №152-ФЗ от 27.07.2006, проживающий(ая) по адресу

Паспорт серия

Номер

Выдан _____

даю согласие ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов Алтайр» на обработку моих персональных данных, относящихся **исключительно**

к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- ✓ материалы фото и видеосъёмки;
- ✓ фамилия, имя, отчество; дата рождения; тип документа, удостоверяющего личность; данные документа, удостоверяющего личность.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам для осуществления действий по обмену информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

« » _____ 2023 г.

(Подпись)

/

(Расшифровка)

Приложение № 3
к Положению о Республиканском
Хакатоне виртуальной и
дополненной реальности «VRARHACK05»,
утвержденного приказом Минобрнауки РД

СОГЛАСИЕ

На фото- и видеосъемку, обработку и публикацию фото- и видеоматериалов

Я, _____,
_____,
документ, удостоверяющий личность: _____,

даю согласие на фото- и видеосъемку в рамках моего участия в межрегиональном Хакатоне «VRARHACK05»:

- публикация на официальных сайтах ФГАУ «Фонда развития новых форм образования» и детского технопарка «Кванториум» Махачкала в сети Интернет, на официальных страницах этих организаций в социальных сетях;
- использование материалов в качестве иллюстративного компонента в презентациях ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов Альтаир»;
- публикация в региональных и федеральных СМИ.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление следующих действий в отношении фото- и видеоматериалов: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, обновление, изменение), использование, публикацию, обезличивание, блокирование, уничтожение фото- и видеоматериалов, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Данное согласие вступает в силу с момента его подписания.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

« » _____ 2023 г. _____ / _____ (подпись)

Критерии оценивания работ

Номинация «Лучшая презентация проекта»

1. Умение видеть проблему, формулировать цель и разделить ее на задачи

Цель сформулирована нечетко, не видят проблемы, результат неясен – 0 баллов.

Проблему видят частично, цель сформулирована неточно, разделение на задачи не в полной мере позволяет достичь цели решения – 1 балл.

Видят проблему, четко формулируют цель и ставят задачи в соответствии с предполагаемыми результатами – 2 балла.

2. Изучения имеющихся аналогичных решений

Не изучалось – 0 баллов.

Изучалось, но недостаточно для достижения цели проекта, нет ссылок на источники решений и аналогов – 1 балл.

Проведено исследование решений, имеются ссылки решений и аналогов, сделаны компетентные выводы – 2 балла.

3. Умение структурировать материал в презентации, объяснять и защищать свои идеи

Материалов недостаточно, презентация и защита не проработана – 0 баллов.

Структура материала и логика подачи нуждается в доработке, участник не может ответить на большинство вопросов – 2 балла.

Ясная логика и структура подачи материала, аргументированные ответы на вопросы и защита своих идей – 4-6 балла.

Время на защиту проекта: 5 минут (рекомендуется 3-4 минуты уделить презентации и 1-2 демонстрации работы проекта).

Ответы на вопросы: 5 минут.

Номинация «Лучшее решение кейса»

1. Экономика и реалистичность проекта

Реалистичные технологии и рассчитана стоимость и производство рентабельно – 4-6 баллов.

Нереалистичные технологии или не рассчитана стоимость, или производство нерентабельно – 2 балла.

Нарушены несколько пунктов – 0 баллов.

2. Соответствие поставленной задаче (цели)

Проект полностью решает заявленную задачу (цель) – 4-6 баллов.

Проект частично решает заявленную задачу (цель) – 2 балла.

Проект не решает заявленную задачу (цель) – 0 баллов.

3. Прототип предлагаемого решения и командная работа

Прототип отсутствует, в команде нет четкого распределения ролей и зон ответственности – 0 баллов.

Прототип недостаточно проработан, отдельные оригинальные идеи – 2 балла.

Предлагаемое решение реализуемо и масштабируемо, в команде четко распределены роли и зоны ответственности, есть рабочий прототип, у команды есть понимание способов дальнейшего развития и внедрения данного продукта – 4-6 балла.

Номинация «UI и UX Дизайн»

1. Актуальность и Органичность

Решение реализовано на основе текущего анализа или метрик. Решение не ухудшает общий дизайн-код – 4-6 балла.

Решение не реализовано на основе текущего анализа или метрик или решение ухудшает общий дизайн-код – 2 балла.

Решение не реализовано на основе текущего анализа или метрик и решение ухудшает общий дизайн-код – 0 баллов.

2. Объём работ в Ux

Проект слабо отрисован, отсутствуют переходы и т.п. – 0 баллов.

Проект отрисован частично (более 3 экранов приложения и сайта), описана часть сценария и т.п. – 2 балла.

Отрисованы все рабочие экраны (более 5 экранов приложения и сайта), проработаны сценарии использования, либо переходы между экранами и т.п. – 4-6 баллов.

3. Дизайн проекта

Оформление в едином стиле и легко ориентироваться в приложении и соблюдено правило «трёх шагов до цели» – 4-6 балла.

Нарушен один из пунктов – 2 балла.

Нарушено несколько пунктов – 0 баллов.